

# Kennsluáætlun



Fjölbrautaskóli Snæfellinga

Grundargötu 44 - 350 Grundarfjörður - Sími: 430 8400

Áfangi:	GAME1TF05
Kennari:	Loftur Árni Björgvinsson
Önn:	HAUST 2020
Áætlun unnin:	Ágúst 2020

## Markmið:

### Þekkingarmarkmið:

#### Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- grunnhugtökum forritunar
- notkun forrita og forritunar til að skapa einfalda tölvuleiki
- mismunandi leyfum fyrir forrit og hvernig þau geta haft áhrif á val verkfæra til leikjagerðar
- sögu leikja og tölvuleikja
- flokkun tölvuleikja
- verkefnastýringu

### Leiknimarkmið:

#### Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- hagnýta forritun til að gera einfalda tölvuleiki
- hagnýta forritun til að gera einfalda tölvuleiki
- leita að, prufa, meta og velja verkfæri til notkunar við gerð íhluta fyrir tölvuleiki út frá verði, leyfi og tæknilegum möguleikum
- nota verkefnastýringarkerfi til að skipuleggja vinnuferlið
- 

### Hæfnimarkmið:

#### Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- vinna sjálfstætt að lausn vandamáls með forritun
- kynna vinnu sína á sjálfstæðan máta
- taka þátt í hópvinnu við gerð tölvuleikja
- skapa einfaldra tölvuleiki og kynna vinnu við gerð þeirra
- 

sem metið er með:

*Árangri þeirra í verkefnavinnu, hópavinnu og virkni og frumkvæði í tímum. Leiðsagnarmat/símat*

Námsefni:

Allt námsefni fánlegt hjá kennara

**Námsmat:** Námsmat byggir að stærstum hluta á leiðsagnamati. Lögð er áhersla á hagnýt og raunhæf verkefni sem unnin eru ýmist sem einstaklings- eða hópverkefni.

Prófseinkunn (%):

Engin lokapróf eru í áfanganum, heldur er stöðug verkefnavinna og nokkur minni próf.

Verkefnaeinkunn (100%):

Various assignments  
80%

	Final assignment 20%
--	-------------------------

<b>Skipulag náms:</b>	
Námstilhögun:	
<p>Reynt skal að efla nemendur til þess að vinna sjálfstætt og sýna frumkvæði. Í áfanganum læra nemendur að gera einfalda tölvuleiki frá grunni með forritun og/eða forritum. Nemendur kynnst verkefnastýringu fyrir tölvuleikjagerð ásamt aðferð til að skrá upplýsingar um vinnuferlið.</p>	
Um skilafrest og vanskil:	
<p>Nemendur skulu skila verkefnum fyrir þann tíma sem gefin er upp. Hafið samband við kennara ÁÐUR en fresturinn rennur út ef nemendur lenda í vandræðum með tiltekið verkefni.</p>	
Um próf:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Próf fara fram í Moodle kennsluforritinu.</li> <li>• Á prófunum koma fyrir krossaspurningar, tengispurningar, stuttar ritgerðarspurningar og lengri ritgerðarspurningar.</li> </ul>	
Vikuskema: Sjá stundatöflu	

## Áætluð Yfirferð

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð	Skil á verkefnum/kannanir
<b>Vika 34</b> 16. ágúst	19 – Fyrsti kennsludagur  INTRO	
<b>Vika 35</b> 23. ágúst	27 – Kennsluáætlanir komnar á vefinn 31 – Töflubreytingum lokið	TASK
<b>Vika 36</b> 30. ágúst		TASK
<b>Vika 37</b>	<b>FRAMHALDSDEILD í húsi</b>	Group TASK

6. september		
<b>Vika 38</b> 13. september		TASK
<b>Vika 39</b> 20. september	24-5 – Námsmatsdagar	TASK
<b>Vika 40</b> 27. september		TASK
<b>Vika 41</b> 4. október		Group TASK
<b>Vika 42</b> 11. október	<b>Valvika</b>	TASK
<b>Vika 43</b> 18. október	<b>FRAMHALDSDEILD í húsi</b>	Group TASK
<b>Vika 44</b> 25. október		TASK
<b>Vika 45</b> 1. Nóvember		TASK
<b>Vika 46</b> 8. nóvember	<b>9-10 – námsmatsdagar</b>	Group TASK
<b>Vika 47</b> 15. nóvember		TASK
<b>Vika 48</b> 22. nóvember		Preparation for Final Project
<b>Vika 49</b> 29. nóvember	<b>Framhaldsdeild í FSN Verkefnavika</b>	<b>FINAL PROJECT</b>

<b>Vika 50</b> 6. desember	7 – Lokadagur verkefnadaga <b>Námsmat</b>	
<b>Vika 51</b> 13. desember	<b>Námsmat</b> 19 - útskrift	

*Birt með fyrirvara um breytingar*

*Birt með fyrirvara um breytingar,*